

2024



TÄTIGKEITSBERICHT

medien
fach
beratung

für den bezirk oberpfalz

INHALT

02

Intro
Netzwerk &
Kooperationen

04

Kompetenznetzwerk
Digitale Bildung
Oberpfalz

06

PixelBlast
Gaming Festival

07

Neues Projekt
"Fake News"

09

9.
Jugendfotopreis
Oberpfalz

13

Gewinn
Bayerischer
Kinderfilmpreis

14

Bayerisches
Kinder- und
Jugendfilmfestival

15

MineLevel
Minetest Server

16

Angebote
für
Jugendleiter

18

Angebote für
Kinder & Jugendliche

22

Vorträge
und
Netzwerkarbeit

24

Weiterbildung

26

weitere
Aufgabenbereich

27

Webauftritte
und
Social Media
Angebote

28

Kontakt

Seit **über 20 Jahren** ist die Medienfachberatung Oberpfalz ein zentraler Ansprechpartner für Fragen rund um die **außerschulische Medienbildung**. Sie ist eine der **ersten Anlaufstelle** die 2001 den Auftrag erhielt, **nachhaltige medienpädagogische Angebote** und **Konzepte** in der **gesamten Oberpfalz** zu fördern und zu implementieren. Dieses, über die Jahre erworbene, Fachwissen konnte auch durch eine interdisziplinäre und bayernweite Vernetzung mit anderen Institutionen vertieft und gefestigt werden.

Digitale Bildung und im speziellen die **Medienkompetenz** sind zentrale Fähigkeiten für eine **souveräne gesellschaftliche Teilhabe** und damit auch eine **Basiskompetenz für die Jugendarbeit**.

Schwerpunktmäßig fördert die Medienfachberatung Oberpfalz dabei den **aktiven, selbstbestimmten, reflektierten und kreativen Umgang** mit digitalen Medien.

Die Oberpfälzer Jugendarbeit unterstützt sie dabei mit **medienpädagogischen Know-how, individueller Beratung, praxisnahen Fortbildungen & Workshops**, vielfältigen **Vernetzungsangeboten** und **Präsentationsplattformen** auf großen Veranstaltungen sowie durch die **Vermittlung von Fachreferent:innen** und bei Bedarf umfangreichem **Geräteverleih**.



Volker Dietl, Alexandra Lins & Katrin Eder

NETZWERK & KOOPERATIONEN



KOMPETENZNETZWERK DIGITALE BILDUNG OBERPFALZ



KOMPETENZNETZWERK
DIGITALE BILDUNG OBERPFALZ

Die Medienfachberatung für den Bezirk Oberpfalz hat am 25. Juni 2024 in den MINT-Labs Regensburg das Kompetenznetzwerk Digitale Bildung Oberpfalz ins Leben gerufen. Ziel dieses Netzwerkes ist es, Expertinnen und Experten aus der Medienpädagogik und der Digitaler Bildung von der Kita bis zur Hochschule in der Oberpfalz effektiver zu vernetzen.

NEUES NETZWERK SOLL DIGITALE BILDUNG IN DER REGION STÄRKEN

Auf diese Weise soll die Digitale Bildung in der Region noch mehr gestärkt werden. Zudem sollen vorhandene Ressourcen besser genutzt, Fachwissen gebündelt und bestehende Synergieeffekte ausgebaut werden.

Beim Gründungstreffen waren die Reaktionen und Rückmeldungen der eingeladenen Institutionen sehr positiv. Es wurde betont, dass ein solches Format bisher in der Oberpfalz gefehlt hat. Zukünftig werden sich die Mitglieder halbjährlich treffen und das neu gegründete Kompetenznetzwerk Digitale Bildung Oberpfalz weiter gemeinsam gestalten.

DAS ZIEL: KOMPETENZEN BÜNDELN

Das Kompetenznetzwerk Digitale Bildung Oberpfalz möchte Expert:innen der Medienpädagogik und der Digitalen Bildung miteinander ins Gespräch bringen. Durch diese koordinierte Zusammenarbeit soll die Digitale Bildung in der Region effektiver und vernetzter werden. Der Fokus liegt darauf, bestehende Synergieeffekte zu nutzen, Fachwissen zu bündeln und den gemeinsamen Austausch zu fördern.

Die Mitglieder des Kompetenznetzwerks Digitale Bildung Oberpfalz kommen zweimal im Jahr zu einem zweistündigen Treffen zusammen. Alle Mitglieder sollen von dem breiten Pool an vorhandenen Ressourcen und Erfahrungen profitieren können. Dabei geht es um den Austausch von Expertisen und die Verstärkung von Kooperationen.

DIE MEDIENFACHBERATUNG FÜR DEN BEZIRK OBERPFALZ IST GASTGEBER

Gastgeber und Koordinator des Netzwerkes ist die Medienfachberatung für den Oberpfalz. "Digitale Medien sind ein wichtiger Bestandteil im Leben unserer Kinder und Jugendlichen. Wir müssen gemeinsam dafür sorgen, dass sie sicher und kompetent damit aufwachsen.", sagt Katrin Eder, Medienfachberaterin für den Bezirk Oberpfalz.

"Unser neu gegründetes Netzwerk ermöglicht es Fachleuten aus unterschiedlichen Bildungsbereichen, sich auszutauschen und zusammenzuarbeiten. Ich freue mich, dass dies ein weiterer Schritt ist, Medienkompetenz in der Oberpfalz zu fördern.", ergänzt Jürgen Preisinger, Vorsitzender des Bezirksjugendring Oberpfalz.

GRÜNDUNG

Juni 2024

WEBSEITE

medienfachberatung-oberpfalz.de

INSTAGRAM

[@medienfachberatung.oberpfalz](https://www.instagram.com/medienfachberatung.oberpfalz)

FACEBOOK

[medienfachberatung.oberpfalz](https://www.facebook.com/medienfachberatung.oberpfalz)



FOLGENDE INSTITUTIONEN SIND TEIL DES NETZWERKS:

- Berater digitale Bildung Grund- und Mittelschulen Oberpfalz
- BayernLab Nabburg
- BayernLab Neumarkt
- Bezirksjugendring Oberpfalz
- Dienststelle der Ministerialbeauftragten für die Gymnasien in der Oberpfalz
- Dienststelle der Ministerialbeauftragten für die Realschulen in der Oberpfalz
- DigiMintkids e.V. Bündnis für frühkindliche Bildung / Amberg
- JFF – Institut für Medienpädagogik in Forschung und Praxis / München
- Jugendbildungsstätte Waldmünchen des Bezirks Oberpfalz, der KAB und CAJ gGmbH
- Jugendschutzstelle Regensburg
- Medienfachberatung für den Bezirk Oberpfalz
- Medienzentrum Regensburger Land, stellvertretend für die Medienzentren in der Oberpfalz
- MINT-Labs Regensburg e.V. und Codeweek Bayern
- MehrGenerationenHaus Regensburg
- OTH Amberg Weiden – Fachbereich Medienproduktion und Technik
- OTH Regensburg Fakultät Angewandte Sozial- und Gesundheitswissenschaften – Fachbereich Soziale Arbeit
Schwerpunkt Medien und Medienpädagogik
- Staatsinstitut für Frühpädagogik und Medienkompetenz / Amberg
- Stabsstelle Digitale Bildung / Regensburg
- TI – Grenzüberschreitendes Jugendmedienzentrum Oberpfalz Nord
- Universität Regensburg – Fachbereich Medienwissenschaften

DAS SELBSTVERSTÄNDNIS DES NETZWERKES



PIXELBLAST GAMING FESTIVAL



An der OTH in Amberg drehte sich am 19. Oktober 2024 alles um das Thema Gaming. Bereits zum zweiten Mal veranstaltete die Medienfachberatung Oberpfalz das Gaming Festival PixelBlast.

Das PixelBlast zeigte den ca. 550 Besuchern eine abwechslungsreiche Mischung aus interaktiven Erlebnissen, kreativen Workshops und spannenden Live Events. Das Festival bot allen Interessierten die Gelegenheit, in die Welt des Gamings einzutauchen. Es gab die Möglichkeit gemeinsam zu spielen, Neues auszuprobieren, zu lernen und vor allem jede Menge Spaß zu haben.

MESSE-HIGHLIGHTS: INNOVATION UND KREATIVITÄT

Die Messe war das Zentrum des Festivals und bot eine Vielzahl an innovativen Spielen und Technikinnovation. Neben Retro Games konnte man Virtual Reality Angebote oder erste Erfahrungen mit Programmierung oder Robotik sammeln. Das absolute Messe Highlight war der Gewinner des Deutschen Computerspielpreises "Marble Maze"

WORKSHOPS: KREATIVITÄT UND SPIELENTWICKLUNG

Das Festival bot außerdem die Möglichkeit sich in insgesamt 8 Workshops zu verschiedenen Aspekten und Teilbereichen des Mediums Spiel weiterzubilden. Die Bandbreite reichte vom analogen Bastelworkshop für Kinder bis hin zu Schulungen für Fachpersonal über den Einsatz von Computerspielen in der Jugendarbeit.

GAMES AND POLITICS

Ein separater Teil des Festivals widmete sich Digitalen Spielen, die Demokratie und Toleranz thematisieren. In Workshops und Präsentationen wurden Spiele vorgestellt, die politische und gesellschaftliche Themen aufgreifen. Dieses Projekt wird durch das „Demokratiebudget“ des Bayerischen Staatsministeriums für Familie, Arbeit und Soziales, in Zusammenarbeit mit dem Bayerischen Jugendring, gefördert.

ZEITRAUM

19. Oktober 2024

ZIELGRUPPE

Kinder & Jugendliche
Jugendarbeit und
Familien

KOOPERATION

BezJR Oberpfalz
Digital Streetwork Oberpfalz

WEBSEITE

pixelblast-festival.de

INSTAGRAM

[@pixelblastfestival](https://www.instagram.com/pixelblastfestival)

TIKTOK

[@pixelblastfestival](https://www.tiktok.com/@pixelblastfestival)

FACEBOOK

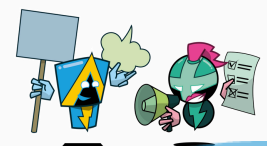
[pixelblastfestival](https://www.facebook.com/pixelblastfestival)

SONSTIGE LINKS

[Oberpfalz TV](#)

[Mittelbayerische Zeitung](#)

[Amberg 24](#)



FAKE OR REAL? – DESINFORMATION ERKENNEN



Fake News und Desinformation sind heute allgegenwärtig und betreffen uns alle – Unser neuer Schwerpunkt “Fake or real? – Desinformation erkennen” richtet sich daher nicht nur an Kinder und Jugendliche, sondern auch an ehren- und hauptamtliche Mitarbeitende in der Oberpfälzer Jugendarbeit.

Ziel ist es, ein Bewusstsein für Desinformation zu schaffen und Falschmeldungen zu erkennen.

Durch künstliche Intelligenz wird es immer schwieriger, echte von falschen Inhalten zu unterscheiden. Diese Fähigkeit ist wichtig für die Demokratie, denn sie hilft, eine eigene Meinung zu bilden und zu verstehen, wie Medien wirken.

Mit folgenden vier Vorträgen und Workshops wurde ein erstes Fundament für den kritischen Umgang mit digitalen Inhalten gelegt. Allen Projekten liegt eine Methode zugrunde, die von der Medienfachberatung Mittelfranken entwickelt wurde. Sie schafft niederschwellig Gesprächsanlässe mit Jugendlichen.

VORTRAG “FAKE OR REAL? – NIEDERSCHWELIGE METHODEN ZUM THEMA DESINFORMATION”

Bezirksarbeitstagung OKJA bzw. Gemeindejugendarbeit
Jugendzentrum Weiden
12. März 2024

Die Medienfachberatung gab den 44 Teilnehmer:innen einen Überblick über das Phänomen der Falschmeldungen und präsentierte Methoden, um Jugendliche für die Erkennung von Fake News zu sensibilisieren.

WORKSHOP „FAKE NEWS SELBER PRODUZIEREN”

Bezirksarbeitstagung OKJA bzw. Gemeindejugendarbeit
Jugendzentrum Weiden
12. März 2024

In diesem Workshop produzierten die 23 Teilnehmer:innen mithilfe von künstlicher Intelligenz und Grafikprogrammen Fake News und Deep Fakes. Ziel war es, zu erfahren, wie einfach manipulative Inhalte erstellt werden können.



ZEITRAUM

März – Juni 2024

ZIELGRUPPE

Kinder & Jugendliche
ehren- und hauptamtliche
Mitarbeiter:innen

WEITERE INFOS

[Fake News erkennen](#)

FAKE OR REAL? – DESINFORMATION ERKENNEN



WORKSHOP: „POPULISTISCHES PAROLENHOPPING IN SOZIALEN MEDIEN – WENN FAKE NEWS ZUM GESCHLOSSENEN WELTBILD WERDEN“

Landestagung Gemeindejugendarbeit

Veranstalter: Bayerischen Jugendring

23. April 2024

Benediktinerabtei Plankstetten

42 Teilnehmer:innen

Welchen Einfluss hat Desinformation auf unsere Meinungsbildung? Welche Argumentationsstrategien in sozialen Medien gibt es? Wie können wir in der Jugendarbeit populistisches Parolenhopping entlarven und mit Kindern und Jugendlichen darüber ins Gespräch kommen?

STATIONENLAUF “KÜNSTLICHE INTELLIGENZ UND DESINFORMATION”

Fest der Demokratie

Veranstalter: Bayerisches Staatsministerium für Familie, Arbeit und Soziales

01. Juni 2024

Bavariathek – Haus der Bayerischen Geschichte Regensburg

In diesem Stationenlauf konnten ca. 50 Besucher:innen nicht nur die Angebote der Medienfachberatung erleben, sondern auch verschiedene KI-Anwendungen auf kreative Weise kennenlernen. Außerdem hatten sie die Möglichkeit, ihr eigenes Wissen zu testen, indem sie herausfanden, welche Meldungen falsch oder wahr sind.



9. JUGENDFOTOPREIS OBERPFALZ



Zum 9. Jugendfotopreis Oberpfalz konnte sich die Medienfachberatung wieder über einen neuen Einsenderekord freuen. Insgesamt wurden **143 Fotografien und Fotoserien** von jungen Fotografen und Fotografinnen zum **Jahresthema "un-klar"** aus der gesamten Oberpfalz eingereicht.

DER WETTBEWERB

Beim Jugendfotopreis Oberpfalz handelt es sich um einen jährlichen, nicht kommerziellen Wettbewerb der Jugendarbeit. An diesem können sich alle Jugendliche und junge Erwachsene im Alter von 14-26 Jahren aus der gesamten Oberpfalz beteiligen.

Die Gewinner:innen werden durch eine unabhängige **Fachjury** in **drei Alterskategorien** bestimmt. Aber auch das Publikum kann einen Preis vergeben, den **Publikumspreis**, der durch ein **Online-Voting** vergeben wird.

Neu in diesem Jahr war die Einführung des **Sonderpreises für fotorealistische Bilder (erzeugt mit KI)**. Dieser Preis wurde ebenfalls von der Fachjury im Vorfeld vergeben.

DAS ZIEL

Die Zielsetzung dieses beliebten Wettbewerbs ist es, Jugendlichen eine Plattform zu bieten auf der sie nicht nur ihre **Werke präsentieren**, sondern sich auch **miteinander vernetzen** und **weiterentwickeln** können. Ebenso gehören **persönliche Gespräche mit der Jury** zu den wesentlichen Merkmalen des Jugendfotopreises. Jugendliche erhalten hier professionelles Feedback und wertvollen Input.

DIE PREISVERLEIHUNG

Die Preisverleihung fand am 03. Mai 2024 in der **Spitalkirche** in **Schwandorf** statt. Die Preise verliehen der **Oberbürgermeister der Stadt Schwandorf Andreas Feller**, die **Kulturrätin und Bezirksrätin Kerstin Radler**, der **Vorsitzende des KJR Schwandorf Siegfried Roidl** und der **Vorsitzende des BezJR Oberpfalz Jürgen Preisinger**.

ZEITRAUM

Januar bis Mai 2024

ZIELGRUPPE

Kinder & Jugendliche

KOOPERATION

BezJR OPF
JFF und KJR Schwandorf

WEBSEITE

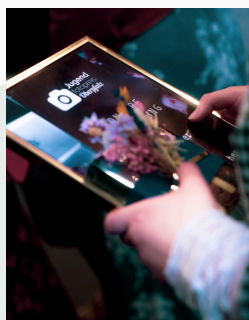
jugendfotopreis-oberpfalz.de

INSTAGRAM

[@jugendfotopreis_oberpfalz](https://www.instagram.com/jugendfotopreis_oberpfalz)

FACEBOOK

[jugendfotopreis.oberpfalz](https://www.facebook.com/jugendfotopreis.oberpfalz)



PREISTRÄGER UND PREISTRÄGERINNEN



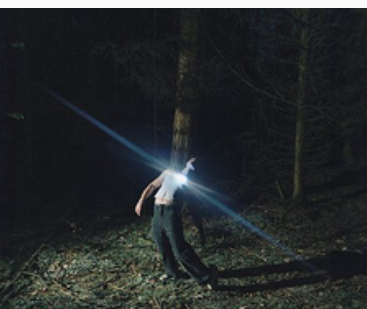
ALTERSKATEGORIE 14 BIS 17 JAHRE

Platz 1	Ich & Du	Pauline Endenhardt	Regensburg
Platz 2	Nebel	Lilly Knowles	Lappersdorf
Platz 3	Transzendenz	Frederik Fröhner	Amberg
Publikumspreis	Die Ameisen des Eiffelturms	Luis Weber	Lappersdorf



ALTERSKATEGORIE 18 BIS 21 JAHRE

Platz 1	Sei du selbst! - Doch wer bin ich?	Mirjam Liebl	Großenschwand
Platz 2	Hinter den Fassaden	Lena Pusl	Bad Kötzing
Platz 3	Touch of (un)reality	Veronika Münch	Amberg
Publikumspreis	sonnen(un)klar	Feline Gmeiner	Waldsassen



ALTERSKATEGORIE 22 BIS 26 JAHRE

Platz 1	Herz aus Eis	Felix Reichl	Schwandorf
Platz 2	roter faden	Lena Wacker	Brensdorf
Platz 3	Warum machst du das?	Mara Sellmann	Regensburg
Publikumspreis	Verborgenen Realität	Fabian Schmitzer	Parsberg



SONDERPREIS - FOTOREALISTISCHE BILDER (ERZEUGT MIT KI)

Platz 1	Glasklare Zukunft?	Fabian Ernstberger	Bad Neualbenreuth
---------	--------------------	--------------------	-------------------

BESONDERE ANERKENNUNG

“I don't know her” von Lucy Hofacker aus Weiden



WEITERE INFOS

Die **Jurybegründungen** der Preisträger:innen, alle teilnehmenden Fotos mit ihren **Bildbeschreibungen** zum Thema “un-klar” und weitere Informationen zum Wettbewerb sind auf unserer Webseite unter www.jugendfotopreis-oberpfalz.de oder auf Instagram [@jugendfotopreis](https://www.instagram.com/jugendfotopreis) zu finden.

Ebenso ein **Highlightvideo** der Preisverleihung auf YouTube: youtu.be/gp5JzE5NKkE

VERANSTALTER

Veranstalter waren der **Bezirksjugendring Oberpfalz/ Medienfachberatung für den Bezirk Oberpfalz** in Kooperation mit dem **JFF – Institut für Medienpädagogik** sowie dem **Kreisjugendring Schwandorf**.

Unterstützt wird der Wettbewerb durch den **Bezirk Oberpfalz**.



GEWINN DES BAYERISCHEN KINDERFILMPREISES

Bezirkstagspräsident der Oberpfalz und Landrat des Landkreises Cham Franz Löffler gratulierte der Kinderfilmgruppe des MehrGenerationenHauses Waldmünchen und der Medienfachberatung für den Bezirk Oberpfalz zum Gewinn des Bayerischen Kinderfilmpreises.



VERLEIHUNG IN PASSAU

In der Alterskategorie bis acht Jahre landete der Ritterfilm „Der Schatz“ beim Bayerischen Kinder- und Jugendfilmfestival, das vom 18. bis 21. Juli 2024 in Passau stattfand, ganz oben auf der Siegetreppe. Der Film erzählt die Geschichte von drei Ritterinnen und Rittern, die einen kostbaren Schatz bewachen müssen.

Den mit 500 Euro dotierten Preis übergaben im Theater Passau Dr. Florian Herrmann, Leiter der Bayerischen Staatskanzlei und Staatsminister, Regisseur Tuna Kaptan, Philipp Seitz, Präsident des BJR, und Prof. Dr. Tom Knieper, Vorsitzender des JFF.

FERIENAKTION IM MEHRGENERATIONENHAUS WALDMÜNCHEN

Den Kurzfilm drehten 13 Kinder im Alter von 6 bis 10 Jahren während einer besonderen Aktion in den Osterferien, die vom MehrGenerationenHaus Waldmünchen und der Medienfachberatung organisiert wurde.



ZEITRAUM

April – Juli 2024

ZIELGRUPPE

Kinder

KOOPERATION

MehrGenerationenHaus Waldmünchen und Medienfachberatung OPF. Gefördert vom Bayerischen Jugendring und JFF – Institut für Medienpädagogik.

LINKS

[Mittelbayerische Zeitung](#)

[Einblicke in die Dreharbeiten](#)

[Chamer Zeitung](#)



BAYERISCHES KINDER- UND JUGENDFILMFESTIVAL



Vom 18. bis 21. Juli 2024 präsentieren Kinder und Jugendliche aus ganz Bayern ihre Preisträgerkurzfilme im Rahmen des BAYERISCHEN KINDER & JUGEND FILMFESTIVALS (BKJFF) in Passau. Das Festival war der Treffpunkt der jungen bayerischen Filmszene und der Ort an dem die Verleihung der bayerischen Kinder- & Jugendfilmpreise des Ministerpräsidenten stattfand.

AUTOGRAMMKARTEN-WORKSHOP UND JURYTÄTIGKEIT

Die Medienfachberatung war in diesem Jahr wieder aktiv beteiligt und ergänzte das Programm durch verschiedene Angebote. Im Rahmen von drei Workshops bot die Medienfachberatung kreative Aktivitäten an. Eine Fotoaktion vor einer Green Screen Wand ermöglichte es den Besuchern eigene Autogrammkarten zu gestalten, diese direkt auszudrucken und anschließend mit nach Hause zu nehmen.

Zudem baten die Veranstalter des Bayerischen Kinder- und Jugendfilmfestivals Katrin Eder von der Medienfachberatung, in der fünfköpfigen Fachjury mitzuwirken und die Bayerischen Jugendfilmpreise zu vergeben.

BAYERISCHER JUGENDFILMPREIS GEHT NACH WEIDEN

Besonders erfreulich war der Erfolg der Filmgruppe "Ainbahnstraße" aus Weiden, die von der Medienfachberatung seit vielen Jahren begleitet und unterstützt wird. Die Gruppe gewann einen der Bayerischen Jugendfilmpreise (gestiftet vom Freistaat Bayern), nachdem sie zuvor 2023 bereits beim Oberpfälzer Jugendfilmfestival erfolgreich war.

Durch diese Aktivitäten unterstützt die Medienfachberatung junge Menschen dabei, eigene Medienprojekte umzusetzen und gibt ihnen praxisnahe Einblicke in die Filmarbeit.

ZEITRAUM

18. – 21. Juli 2024

ZIELGRUPPE

Kinder & Jugendliche

WEBSEITE

bkjff.de

INSTAGRAM

[@bkjffilmfestival](https://www.instagram.com/bkjffilmfestival)

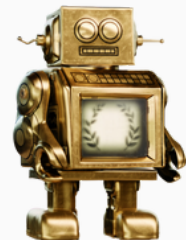
FACEBOOK

[bkjffilmfestival](https://www.facebook.com/bkjffilmfestival)

PRESSE

[Beitrag Oberpfalz TV](#)

[Weiden24](#)



MINE LEVEL

MINETEST SERVER



MineLevel
MINETEST SERVER
OBERPFALZ

DAS SPIEL

Minetest (Open Source Variante von Minecraft) ist ein Spiel, bei dem die Teilnehmenden in einer riesigen, offenen Welt aus Blöcken spielen. Sie können Dinge bauen, erforschen und Abenteuer erleben. Die Welt besteht aus verschiedenen Materialien wie Holz, Stein, Erde und Wasser, die man abbauen und verwenden kann um zum Beispiel Häuser, Städte oder sogar ganze Welten zu bauen.

DIE WORKSHOPS

In jeweils zweitägigen Workshops hatten Kinder und Jugendliche im Alter von 10 bis 14 Jahren die Möglichkeit, sich selbst am Konstruieren eines ersten eigenen Computerspiellevels zu versuchen. Hierfür gibt es kurze digitale sowie analoge Lerneinheiten, die einerseits Gruppenarbeit stärken, sowie inhaltliche Programmierkenntnisse vermitteln werden.

ZEITRAUM

ganzjährig

ZIELGRUPPE

Kinder & Jugendliche

KOOPERATION

BezJR Oberpfalz,
Medienfachberatung
Niederbayern,
BayernLab
Naaburg und Neumarkt

WEBSEITE

[medienfachberatung-
oberpfalz](https://www.medienfachberatung-oberpfalz.de)



Nabburg
26. März 2024

Kooperation mit BayernLab Nabburg

Vilshofen
02. April 2024

Kooperation mit BayernLab Vilshofen und
der Medienfachberatung Niederbayern

Neumarkt
28./29. Mai 2024

Kooperation mit BayernLab Neumarkt und
dem KJR Neumarkt

Neumarkt
30./31. Juli 2024

Kooperation mit BayernLab Neumarkt

Vilshofen
06./07. August 2024

Kooperation mit BayernLab Vilshofen und
der Medienfachberatung Niederbayern

Neumarkt
03./04. September 2024

Kooperation mit BayernLab Neumarkt

Nabburg
28./29. Oktober 2024

Kooperation mit BayernLab Nabburg und
dem KJR Schwandorf

Vilshofen
30./31. Oktober 2024

Kooperation mit BayernLab Vilshofen und
der Medienfachberatung Niederbayern

ANGEBOTE FÜR JUGENDLEITER

DIGITALE MITMACHSTATIONEN

Umweltbildungszentrum HAUS AM HABSBURG Neumarkt, 03. Februar 2024

Im Rahmen des Seminars bot die Medienfachberatung praxisnahe Impulse für Gruppenstunden. Die Teilnehmenden konnten an kreativen Mitmach-Stationen verschiedene Ansätze ausprobieren. So produzierten sie Trickfilme, gestalteten digitale Bilderbücher und Collagen oder absolvierten eine Fotorallye. Mit einem digitalen Mikroskop hatten sie die Möglichkeit, Naturdetails zu erforschen. Außerdem lernten sie Naturgeräusche mit Tablets aufzunehmen.

KOOPERATION

Obst- und Gartenbauverein
Kreisverband Neumarkt

NATUR ENTDECKEN UND FORSCHEN MIT APPS

Regenstauf, 24. Februar 2024

In diesem Seminar stellte die Medienfachberatung Methoden vor, um Kindergruppenleiter:innen bei der Naturentdeckung mit Kindern zu unterstützen. Die Teilnehmenden erhielten praxisorientierte Anleitungen und lernten, wie Apps sinnvoll eingesetzt werden können. So wurden beispielsweise Pflanzenbestimmungs-Apps vorgestellt, die Kindern dabei helfen, heimische Pflanzenarten zu identifizieren. Das Seminar bot viele praktische Ideen, wie die Natur für Kinder spannend und zugänglich gestaltet werden kann.

KOOPERATION

Kreisverband Regensburg
für Gartenkultur und
Landespflege e.V.

FORTBILDUNG „Kritischer Umgang mit Medien I bis XI“

Lappersdorf,

10. & 24. April, 05. & 12. Juni, 03. Juli, 18. & 25. September,
16. Oktober, 02. & 06. & 20. November 2024

Diese Fortbildungsreihe findet über das Jahr verteilt als Teil der Jugendwartlehrgänge der Feuerwehren in der Oberpfalz statt. Sie bietet einen umfassenden ersten Einblick in relevante Themenbereiche der Medienpädagogik. Von Fake News über Cybermobbing bis hin zur künstlichen Intelligenz.

KOOPERATION

Staatliche Feuerweherschule
Lappersdorf



„MEDIAXPLORED – MEDIEN & JUGEND“ Fortbildungsreihe in 5 Modulen

FORTBILDUNG „MediaXplorED – Medien & Jugend“ Modul 1 – Medienpädagogische Grundlagen & Mobile Medien

Jugendbildungsstätte Waldmünchen, 08. bis 10. März 2024

Die Teilnehmenden der Fortbildungsreihe „MediaXplorEd“ lernten hier die Methode der aktiven Medienarbeit kennen. Sie erhielten Einblicke in die Medienwelt von Jugendlichen, lernten verschiedene Programme und Tools zur Durchführung von kleinen, digitalen Projekten kennen und setzen sich mit rechtlichen Rahmenbedingungen auseinander.

FORTBILDUNG „MediaXplorED – Medien & Jugend“ Modul 2 – Aktive Medienarbeit – Fokus Film und Video

Jugendbildungsstätte Waldmünchen, 14. bis 16. Juni 2024

Nach einer theoretischen Einführung in die Bildgestaltung und der Vermittlung von Grundlagen der Drehbuch- von Kurzgeschichtenentwicklung beinhaltete dieser Block eine größere Projektarbeit: Von der Idee zum fertigen Film. Die Teilnehmenden drehten hier in drei Tagen ihren ersten eigenen Kurzfilm und reflektierten abschließend den Transfer und die Anwendbarkeit bei Jugendlichen.

FORTBILDUNG „MediaXplorED – Medien & Jugend“ Modul 3 – Aktive Medienarbeit – audiovisuelle Medien

Jugendbildungsstätte Windberg, 08. bis 10. November 2024

Der Fokus liegt auf der Vermittlung von pädagogischen, gestalterischen, rechtlichen und technischen Grundlagen für die Podcast-Arbeit mit Kindern und Jugendlichen, sowie der Erstellung eines eigenen kurzen Podcasts oder eines Mini-Hörspiels. Durch eine externe Referentin wird zudem ein kurzer Input zu Thema Sprach- und Sprecherziehung stattfinden.

ZEITRAUM

März 2024 –
Oktober 2025

ZIELGRUPPE

Multiplikatpr:innen
der Jugendarbeit

KOOPERATION

BezJR Oberpfalz
Medienfachberatung
Niederbayern,
Jugendbildungsstätte
Waldmünchen
Jugendbildungsstätte
Windberg

WEBSEITE

[medienfachberatung-
oberpfalz](https://medienfachberatung-oberpfalz.de)

[Jugendbildungsstätte
Windberg](https://jugendbildungsstaette-windberg.de)

INSTAGRAM

[@Jubi.Waldmünchen](https://www.instagram.com/Jubi.Waldmünchen)



ANGEBOTE FÜR KINDER & JUGENDLICHE

medien
fach
beratung
für den bezirk oberpfalz

KI UND FOTOGRAFIE

Schwarzenfeld, 24. Februar 2024

Die 8 Teilnehmenden lernten zunächst die Grundlagen der Fotografie und Bildgestaltung kennen. Danach folgte ein praktischer Teil, in dem die Jugendlichen Fotos mit verschiedenen Objekten erstellten, die als Basis für die Bildbearbeitung dienen sollten. Dabei werden die Möglichkeiten und Grenzen der KI-generierten Bildgestaltung erkundet. Abschließend wurde diskutiert, wie „real“ Fotografie im Jahr 2024 sein kann.

KOOPERATION

KJR Schwandorf

STOP MOTION: GESCHICHTEN IN BILDERN ERZÄHLEN

Cham, 09. März 2024

Bilder müssen nicht statisch sein. Unter Stop Motion versteht man eine Filmtechnik, die Einzelbilder zum Leben erweckt. Mit der richtigen Kameraeinstellung, ein bisschen Geduld und einem Gespür für Details lassen sich mithilfe dieser Technik faszinierende bewegte Bilder und Animationen erstellen. Das konnten 7 Teilnehmer:innen in Cham selbst ausprobieren.

KOOPERATION

Katholische Jugendstelle
Cham

MUSIKVIDEOS UND REELS PRODUZIEREN

Jugendzentrum Kontrast Regensburg, 25. bis 28. März 2024

Das Drehen von Videos spielt gerade in der Musik eine zentrale Rolle. Musikvideos bringen nicht nur die Songs visuell zum Leben, sondern helfen, ein breiteres Publikum zu erreichen. Im Rahmen der „Mädchen*MusikCamp – FINTA+ Music Days“ vermittelte die Medienfachberatung daher Grundlagen zur Produktion von Musikvideos und Reels. Die Teilnehmerinnen lernten, wie man ein Video dreht, schneidet und kreativ gestaltet, um ihre eigenen Ideen filmisch umzusetzen.

KOOPERATION

Verband für Popkultur in
Bayern e.V.
Amt für kommunale
Jugendarbeit der Stadt
Regensburg

MINI-MEDIENFÜHRERSCHEIN "INTERNETSEEPFERDCHEN"

Regenstauf, 28. März 2024 (eintägig) und 07. bis 08. August 2024 (zweitägig)

Obertraubling, 04. bis 05. April 2024

Das „Internetseepferdchen“ ist ein Angebot für die jüngste Zielgruppe der Medienfachberatung, also für Kinder im höheren Grundschulalter von 8 bis 11 Jahren. Der Mini-Medienführerschein ist eine informative und interaktive Veranstaltung, die darauf abzielt, Kindern ein sicheres und verantwortungsbewusstes Verhalten im Internet beizubringen und sie bei ihren ersten Schritten aktiv zu begleiten.

KOOPERATION

MGH Regenstauf
LRA Regensburg
JUZ Obertraubling

KLEINE FILMEMACHER AUF GROSSER BÜHNE – KINDER DREHEN RITTERFILM

Waldmünchen, 03. bis 05. April 2024

Im MehrGenerationenHaus Waldmünchen fand eine besondere Ferienaktion statt. Unter Anleitung des Regisseurs und Autors Lars Smekal lernten 13 Kinder im Alter von 6 bis 10 Jahren die Grundlagen des Filmemachens. Die Kinder konnten dabei ihre kreativen Ideen entwickeln und in einem eigenen Film umsetzen. Die Kinder übten, wie man Ideen sammelt, Drehbücher schreibt, Szenen inszeniert, filmt, schauspielert und den Film schneidet. Innerhalb von drei Tagen entstand der vierminütige Ritterfilm „Der Schatz.“ Die Premiere fand vor stolzen Eltern und Familienmitgliedern statt und später vor großem Publikum auf dem Bayerischen Kinder- und Jugendfilmfestival.

KOOPERATION

MehrGenerationenHaus
Waldmünchen
Bayerisches Kinder- und
Jugendfilmfestival



HOW TO: TIKTOK

Neumarkt, 11. Mai 2024

Der Workshop führte in die kompetente Nutzung der TikTok-App ein, einschließlich der Kontoerstellung und einer Profiloptimierung. Die 10 Teilnehmenden haben gelernt, wie sie ansprechende Inhalte erstellen, Storytelling und Hashtags effektiv einsetzen sowie Videos effizient schneiden. Praktische Übungen haben das Gelernte vertieft. Abschließend wurde erläutert, wie man Werbekampagnen startet und welches Equipment für hochwertigen Content notwendig ist.

KOOPERATION

KJR Neumarkt

SOCIAL MEDIA IN DER JUGENDARBEIT

Regensburg, 08. Juni 2024

Im Workshop erhielten die Teilnehmenden kompakte Informationen über Social Media als Kommunikations- und Marketinginstrument, sie lernten die grundlegenden Aspekte kennen und erhielten einen Überblick über die wichtigsten Social-Media-Plattformen und deren Nutzung. Ziel war es für den eigenen Verband oder Verein kompetent Beiträge zu verfassen.

KOOPERATION

SJR Regensburg

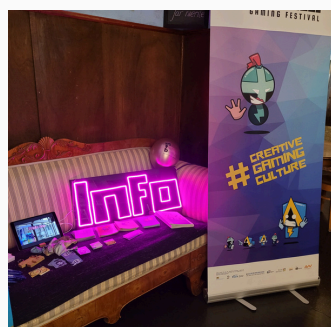
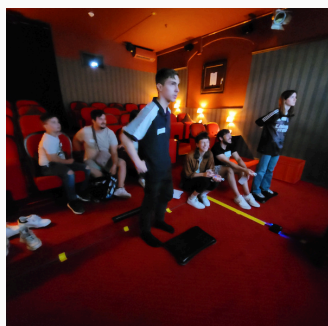
GAME OLY

Regensburg, 22. Juni 2024

In Zusammenarbeit mit der Digital Streetwork Oberpfalz veranstaltete die Medienfachberatung bereits im zweiten Jahr die Gaming Olympiade im Andreasstadel Regensburg. Hier wurden auf großer Leinwand zwei Spiele auf der Switch/Wii gespielt (MarioKart, sowie Skispringen) bei den final ein Sieger prämiert wurde. Darüber hinaus diente das Event als Plattform um die Dienste der Medienfachberatung (Jugendarbeit), sowie der Digitalen Streetworker Oberpfalz (Jugendhilfe) bei der Zielgruppe bekannter zu machen.

KOOPERATION

DSW Oberpfalz
Andreasstadel Regensburg



ECHT ODER KÜNSTLICH? – FOTOGRAFIE TRIFFT KÜNSTLICHE INTELLIGENZ

M26 Regensburg, 08. Juli 2024

In diesem Workshop lernten 18 Jugendliche, wie Künstliche Intelligenz Bilder verändern kann. Sie erfuhren, was das für unsere Wahrnehmung der Realität bedeutet. Nach einer Einführung in Fotografie und Bildgestaltung bearbeiteten sie eigene Fotos mit KI. So entdeckten sie, wie leicht sich Bilder manipulieren lassen. Der Workshop zeigte, wie KI unser Vertrauen in die Echtheit von Bildern beeinflussen kann. Die Teilnehmenden diskutierten, wie solche Technologien unser Bild von der Wirklichkeit verändern.

KOOPERATION

Willi-Ulfig-Mittelschule
Regensburg
Das Projekt
"zusammen.digital" des JFF-
Institut für
Medienpädagogik

FRAME FÜR FRAME: DEIN STOP MOTION ABENTEUER

Obertraubling, 31. Juli 2024

Mit dem iPad kann man nicht nur Spiele spielen, sondern auch einen Film drehen. Stop Motion ist eine Animationstechnik, bei der ein Objekt in kleinen Schritten bewegt und dann jedes Mal ein Foto gemacht wird. Spielt man die Fotos schnell hintereinander ab, entsteht der Eindruck einer Bewegung. 14 Kinder im JUZ Obertraubling konnten so ihr eigenes Stop Motion Filmabenteuer produzieren.

KOOPERATION

LRA Regensburg
JUZ Obertraubling

VIDEOWERKSTATT WEIDEN

JUZ Weiden, 27. bis 29. August 2024

Im Jugendzentrum Weiden haben 9 Kinder und Jugendliche in der Filmwerkstatt ihren eigenen Kurzfilm erstellt. Dieses Ferienprojekt ist seit über einem Jahrzehnt fester Bestandteil der Medienfachberatung und ermöglicht es Kindern, erste Erfahrungen in der semi-professionellen Filmproduktion zu sammeln. Die Teilnehmenden lernten die wichtigen Aspekte eines Filmdrehs kennen.

KOOPERATION

SJR Weiden
JUZ Weiden

HOW TO : TIKTOK

Hersbruck, 21. September 2024

Für die Evangelische Jugend Neumarkt wurde ein TIK TOK Workshop für 12 Jugendliche der Evangelischen Jugend angeboten. Hier lernten die Teilnehmende, wie sie ansprechende Inhalte auf dieser Plattform erstellen können, eigene Werbekampagnen produzieren und ihre Zielgruppe erreichen können.

KOOPERATION

EJ Neumarkt

VORTRÄGE UND NETZWERKARBEIT

Online
22. Januar

JAHRESPLANUNG MINETEST
Weiterentwicklung der Seminarreihe MineLevel

Regensburg
24. Januar

DIGITAL STORYTELLING
Treffen zum fachlichen Austausch

Regensburg
16. Februar

CODE WEEK AFTERGLOW
Netzwerktreffen zum Erfolg des Projekts "Code Week"

Online
26. Februar

GAMING WORKSHOPS BAYERNLAB
Implementierung medienpädagogischer Elemente

Tirschenreuth
04. März

T1 INFOGESPRÄCH
Jährliche Tätigkeitsbeschreibung des Medienzentrums

Schwandorf
07. März

KUK IM TALK
KULTUR- & KREATIVWIRTSCHAFT MITTLERE OPF
Vorstellung PixelBlast in einer Talkrunde

Regensburg
14. März

INTERNATIONALE KURZFILMWOCHE
REGENSBURG
Jurytätigkeit

Regensburg
18. März

KJR REGENSBURG
Vortrag: Social Media und KI

VORTRÄGE UND NETZWERKARBEIT

München 26. April	MITGLIEDERVERSAMMLUNG DES JFF E.V. Thema: Zuhören, mitreden, abstimmen, informieren.
Regensburg 01. Juni	DEMOKRATIEFEST Vorstellung MFB und Stationenlauf zum Thema KI und Fake News.
Online 06. Juni	DAS NETZWERK MEDIENFACHBERATUNG BAYERN Frühjahrstagung der Bayerischen Medienfachberater:innen
Regensburg 27. Juni	JURYSITZUNG JUGENDKULTURFÖRDERPREIS DES BEZIRK OBERPFALZ Bewerten, diskutieren, auswählen und entscheiden.
Sulzbach-Rosenberg 05. September	KULTUR-&KREATIVWIRTSCHAFT MITTLERE OPF Vernetzung mit regionalen Kulturschaffenden
Neunburg v.W. 07. Oktober	VERLEIHUNG JUGENDKULTURFÖRDERPREIS
München 11. Oktober	75 JAHRE JFF - INSTITUT FÜR MEDIENPÄDAGOGIK Fachtalks, Aktionsräume und Festakt
Regensburg 14. Oktober	DEGGINGER AAG Vernetzung mit Designern regionaler Gamingprojekte
OTH Amberg 16. Oktober	LANGE NACHT DER FRÜHKINDLICHEN DIGITALEN BILDUNG Vernetzung mit Kooperationspartnern und Ausstellern von digitalen Lehrmaterial.
Landshut 02. November	DIGITAL UND DA Vorstellung Stationenlauf zum Thema KI und PixelBlast im Rahmen der Fachtagung des MfB Niederbayern.
Gauting 16.+17. Dezember	DAS NETZWERK MEDIENFACHBERATUNG BAYERN Herbsttagung der Bayerischen Medienfachberater:innen

Freiburg
11. Januar

ZENTRUM DIDAKTISCHE
COMPUTERSPIELFORSCHUNG
KI und Gaming 2024

Stuttgart
12. Januar

LKA BW STEFAN RUHMANSEDER
Strafrechtlicher Umgang mit Cybermobbing

Online
21. Februar

SPIELRÄUME UND SCHRANKEN DES
URHEBERRECHTS
Format: Jugendarbeit lebt! vom BezJR Oberbayern

Gauting
22. Februar

KREATIVITÄT NEU DENKEN?
MEDIENPÄDAGOGISCHE ANSÄTZE IN ZEITEN VON
KÜNSTLICHER INTELLIGENZ
Jahresauftakttagung des Bayerischen Jugendrings und
JFF - Institut für Medienpädagogik

Online
06. März

DESINFORMATION ZUM THEMA MACHEN
JFF-Institut für Medienpädagogik in Forschung und
Praxis

Online
13. März

KI IN DER JUGENDARBEIT
Format: Jugendarbeit lebt! vom BezJR Oberbayern

Online
01. Juli

DIGITALE SELBSTVERTEIDIGUNG: KINDER- UND
JUGENDMEDIENSCHUTZ STÄRKEN
Akademie der Kulturellen Bildung des Bundes und des
Landes NRW e.V.

Bayreuth
12. August

UNIVERSITÄT BAYREUTH GAME INNOVATION LAB
Innovation und Installationen im Gamingbereich

Düsseldorf
14. September

DEUTSCHER JUGENDFOTOPREIS
Vernissage, Preisverleihung, Vernetzung mit den
Veranstaltern, Benchmarking

Online
30. September

SOCIAL MEDIA ALS QUELLE DER
DESINFORMATION
Gesellschaft für Medienpädagogik und
Kommunikationskultur

Online
09. Dezember

„KÜNSTLICHE INTELLIGENZ VERSTEHEN UND
VERMITTELN: MEDIENPÄDAGOGISCHE ANSÄTZE
FÜR DIE PRAXIS“
JFF – Institut für Medienpädagogik in Forschung und
Praxis e. V.



WEITERE AUFGABENBEREICHE

Die Medienfachberatung legt großen Wert darauf einen aktiven Austausch mit Jugendlichen, Jugendleiter:innen und Mitarbeiter:innen der Jugendarbeit zu pflegen und ihnen ein umfassendes Beratungsangebot anzubieten. Hierfür nutzt sie verschiedene Webseiten und Social Media Plattformen, um zu kommunizieren und Informationen über Veranstaltungen, Workshops und Fördermöglichkeiten bereitzustellen. Das Ziel ist es, eine offene und transparente Kommunikation zu fördern und dabei stets auf die Bedürfnisse und Interessen der Zielgruppe einzugehen.

ORGANISATION GERÄTEVERLEIH

Die Medienfachberatung bietet der Jugendarbeit die Möglichkeit, diverse Geräte auszuleihen. Dabei wird Wert daraufgelegt, dass Hard- und Software stets auf dem neuesten Stand ist. Die Medienfachberatung kümmert sich um die regelmäßige Wartung und Pflege der Geräte, um sicherzustellen, dass sie in einem einwandfreien Zustand sind. Das Ziel ist es, Jugendlichen und Jugendleiter:innen moderne und funktionale Geräte zur Verfügung zu stellen, die ihre kreativen Projekte und Aktivitäten unterstützen.

TEILNAHME AN VERSCHIEDENEN VERANSTALTUNGEN AUF LANDESEBENE UND AN KOOPERATIONSGESPRÄCHEN

Die Medienfachberatung ist regelmäßig auf der Frühjahrs- und Herbsttagung der Medienfachberater:innen aller bayerischen Bezirke vertreten und im Netzwerk „Medienfachberatung Bayern“ engagiert. Außerdem nimmt die Medienfachberatung an den zweimal jährlich stattfindenden Mitgliederversammlungen des JFF e.V. teil und führt Kooperationsgespräche mit dem JFF – Institut für Medienpädagogik in Forschung und Praxis. Wichtig sind auch Informationsgespräche mit der Jugendbildungsstätte Waldmünchen und dem TI – Grenzüberschreitendes Jugendmedienzentrum Oberpfalz Nord.

ÖFFENTLICHKEITSARBEIT

Die Medienfachberatung führt Pressegespräche durch und gibt Pressemitteilungen heraus, um die Öffentlichkeit über deren Aktivitäten zu informieren.

WEBAUFTRITTE & SOCIAL MEDIA ANGEBOTE

Die Medienfachberatung legt großen Wert darauf einen aktiven Austausch mit Jugendlichen, Jugendleiter:innen und Mitarbeiter:innen der Jugendarbeit zu pflegen und ihnen ein umfassendes Beratungsangebot anzubieten. Hierfür nutzt sie verschiedene Webseiten und Social Media Plattformen, um zu kommunizieren und Informationen über Veranstaltungen, Workshops und Fördermöglichkeiten bereitzustellen. Das Ziel ist es, eine offene und transparente Kommunikation zu fördern und dabei stets auf die Bedürfnisse und Interessen der Zielgruppe einzugehen.

Webseiten

www.medienfachberatung-oberpfalz.de
www.jugendfotopreis-oberpfalz.de
www.bkjff.de/oberpfalz
www.pixelblast-festival.de
www.gerauschesammler.de

Facebook



[medienfachberatung.oberpfalz](https://www.facebook.com/medienfachberatung.oberpfalz)
[jugendfotopreis.oberpfalz](https://www.facebook.com/jugendfotopreis.oberpfalz)
[jugendfilmfestivaloberpfalz](https://www.facebook.com/jugendfilmfestivaloberpfalz)
[pixelblastfestival](https://www.facebook.com/pixelblastfestival)
[gerauschesammler](https://www.facebook.com/gerauschesammler)

Instagram



[@medienfachberatung.oberpfalz](https://www.instagram.com/medienfachberatung.oberpfalz)
[@jugendfotopreis-oberpfalz](https://www.instagram.com/jugendfotopreis-oberpfalz)
[@jugendfilmfestival_oberpfalz](https://www.instagram.com/jugendfilmfestival_oberpfalz)
[@pixelblastfestival](https://www.instagram.com/pixelblastfestival)

TikTok



[@jugendfotopreis](https://www.tiktok.com/@jugendfotopreis)
[@pixelblastfestival](https://www.tiktok.com/@pixelblastfestival)



- 📍 Von-der-Tann-Straße 13a, 93047 Regensburg
- ☎ 0941 - 5 99 97 35
- ✉ kontakt@medienfachberatung-oberpfalz.de
- 🖱 medienfachberatung-oberpfalz.de

